



COOKIE

Une Demoparty Universcience au Carrefour Numérique² et dans les locaux SAE

Cookie : la première Démoparty en Ile de France - accès gratuit sur deux sites
Cité des sciences et de l'industrie Porte de la Villette et SAE Institute Aubervilliers M° Front populaire
La Cookie Demoparty s'organise en deux temps
samedi-dimanche 19 - 20 novembre (CSI) & vendredi-samedi 3 - 4 décembre 2016 (SAE)
un événement dans le courant des " Demoscènes internationales "

❖ La DEMOSCENE

A la frontière des arts et de la diversité des industries créatives digitales, les Demoparties, expérimentations de nouvelles formes visuelles, sonores, ludiques et conceptuelles révolutionnent bien au-delà des modes. Favorisant un mouvement émergent où l'art comme la science s'ouvrent sur des horizons pour poser des questions, apprendre et faire comprendre aux publics de nouvelles pratiques d'expression et de création numérique, cette discipline devient culture et plaisir de partager.

Descriptif de l'événement sur 2 week-end

- Le premier week-end, à la Cité des sciences/Carrefour Numérique² prépare et accompagne la DemoParty qui se tiendra à l'institute SAE à Aubervilliers 15 jours plus tard.
 - Cette opération nommée Cookie rentre dans le cadre d'une sensibilisation au phénomène des Demoscènes & Demoparties (expression parallèle et dérivée du jeu vidéo) apparues sur les scènes allemandes, anglaises et nordiques depuis une dizaine d'années.
 - Les deux journées à la Cité restent centrées sur la médiation culturelle, artistique et se traduisent par des ateliers d'écriture de code visant la réalisation de boucles vidéo et audio, des démonstrations de logiciels et différents outils utilisés par les demosceners, des mini conférences sur la relation art contemporain et technique, mêlant coding, algorithmie et audiovisuel. Visualisations, projections de démos présentées par les intervenants compléteront la scène. Le dimanche en salle Agora, une mini-scène sera organisée avec projections de demoshow ainsi que les réalisations des participants aux ateliers. Un best off des meilleurs démos européennes primées sera un avant-gout du week-end Demoparty proprement dit programmé pour plus de liberté dans les locaux SAE Institute, partenaire principal de la Cookie.
- Le second WE de l'offre, à 2 pas de la porte d'Aubervilliers, sera donc l'occasion d'une compétition de démos rassemblant autour des demosceners plusieurs communautés : développeurs, graphistes, geeks, tous passionnés, issus des milieux scientifiques ou de l'animation, des jeux vidéo, de l'art numérique et contemporain et s'intéressant aux rapports art science en mouvement, à la recherche en art, autant musical que visuel.

❖ Intervenants Cookie

▪ Demosceners :

- William Agasvari, programmeur, musicien
- Douglas Alves, historien du jeu vidéo
- Léon Denise, shader artiste
- Carlos Pardo, illustrateur
- Armand Patou, programmeur, musicien
- Florent Flament, programmeur

Organisateurs de la Demoparty Cookie :

- Jonathan Giroux
- Léon Denise
- Eric Wager
- Jean-François Richard



▪ Autres participants à l'évènement Cookie :

- Jonathan Giroux ingénieur développeur Ubisoft , demoscener et initiateur du projet ; Yves de Ponsay Chef de projet DET Universcience chargé de mission Art science et Administrateur Siggraph France partenaire du projet.
- Artistes codeur, algoristes , architectes et spécialistes de l'image en mouvement développeurs : Pierre Berger avec [Roxame](#) et [Diccan](#) - Marcel Dupouy, [Marcadys](#) et ses machines fantastiques, uniques comme le Moviecolor vidéo Synthetizer, [Eric Vernhes](#) artiste multidisciplinaire également jusqu'au 3 déc à la [Galerie Charlot](#)
- [Thomas Martin & gorkabnitrix.com](#) : passionnant et utile pour se tenir au courant de l'actu autour des VFX ou mieux comprendre CGM et l'histoire des pionniers de l'imagerie numérique

Journées Médiation sur la Demoparty au Carrefour Numérique² 19 et 20 nov 2016

❖ Programme 12-20h Ateliers, Demos, Projection...

- Conférence : qu'est-ce que la demoscene, ses origines, etc. Samedi et Dimanche : **Classe numérique**
- Atelier Programmation de shader. Samedi et Dimanche : **Atelier**
- Atelier Musique chiptune avec des trackers. Samedi et Dimanche : **Atelier**
- Réalisation de demos avec des outils comme Tooll. Dimanche : **Atelier**
- Demos diverses avec matériels. Dimanche : **Galerie, Living Lab, Classe Numérique**
- Demoshow (diffusion et commentaire de demos) Le Dimanche dans la salle de projection : **Agora**
- Visions d'artistes et de spécialistes multidisciplinaires de l'art numérique, de la scène geek et de l'image : Samedi et dimanche : conférences, démos, échanges en **Classe numérique**, dans la **Galerie** ou à l'**Agora**

L'un des objectifs de ces deux premières journées Cookie est de permettre au public Universcience de mettre la main à la pâte en lui donnant concrètement les moyens de se réappropriier la création, l'art et le réel par les différentes technologies numériques ou médiatiques. Après le VJings et le light painting ou les Game Jam et autre Hackathon, Le Carrefour Numérique² propose de découvrir comment le code s'affranchit des frontières et pourquoi en s'ouvrant à la culture numérique, aux différentes formes d'arts ou de jeux vidéo et de musique, art et science peuvent se retrouver, échanger.

Donner envie de se mettre au code en découvrant une activité de création encore peu connue du grand public. S'ouvrir différemment à l'art du numérique et découvrir les pros du coding ludique et artistique dans le cadre de la préparation d'une compétition des meilleurs artistes / codeurs européens auquel chacun est invité les 2 et 3 dec.

La DEMOPARTY **COOKIE** - WE du vendredi soir au dimanche matin - 2, 3, 4 déc SAE

❖ Programme Démoparty en cours d'élaboration

- Concert le vendredi soir ~20h
- Conférences le samedi PM -
- Compétitions samedi soir ~20h
- Concert samedi soir ~22h
- Résultats et remises des prix ~23h30 - Concert fin de soirée etc.
- Rangements et fin de la Demoparty le dimanche en matinée

Les locaux SAE mis à disposition de la Demoparty resteront disponibles du vendredi au dimanche matin, permettant également aux participants n'habitant pas sur Paris de pouvoir facilement demeurer sur place.



❖ Organismes du projet Cookie

- **Jonathan Giroux (Ubisoft) / Yves de Ponsay (Universcience)**
- **Universcience** L'événement rentre dans le cadre de l'objectif global de l'établissement qui consiste entre autre à replacer les sciences et techniques au cœur de la culture et de notre société. S'adressant ainsi à de nouveaux publics, en prenant appui sur les usages liés à internet et utilisant pleinement les potentialités du numérique et de l'innovation, Universcience entend proposer de nouvelles approches, à la fois créatives et participatives. Cité des sciences et de l'industrie M° Porte de la Villette 30 av Corentin Cariou 75019 Paris

❖ Partenaires, Sponsor et mécénat

- **SAE Creative Media Institute** met à disposition ses locaux et équipements les 2, 3 et 4 déc. L'École internationale d'éducation aux médias dispense différents cours dans les domaines des médias de création, tout en ayant au départ une spécialisation de formations de type ingénieur du son mais aujourd'hui c'est une large palette créative et pratique qui est proposée. Audio, film, post production, animation, conception de jeux, industrie de la musique et du web, de la 3D et du design. Tradition d'enseignement visant la reconnaissance de l'industrie dans les domaines créatifs et axé sur les besoins du marché.
- **ACM SIGGRAPH France** soutient le projet : Premier chapitre créé hors US le chapitre français de l'association professionnelle internationale ACM SIGGRAPH vise à promouvoir l'image numérique sous toutes ses formes et aspects. Il a pour but de grouper les personnes ayant un intérêt commun pour la théorie, la conception, la réalisation et l'application du graphisme numérique et des techniques interactives. Dans le but de faciliter la communication et la compréhension entre l'homme et la machine, le Siggraph n'oublie également jamais la fonction artistique, essentielle de ces domaines.
- **Diccan et Pierre Berger (Roxame)** suivent et participent au projet de même que l'association **Les Algoristes**



Cookie #1

universcience



Cookie #1



Créations d'Art Electronique Paris

Marcel Dupouy



[http:// diccan.com](http://diccan.com)

Pierre Berger



Thomas Martin



45 Avenue Victor Hugo, Bâtiment 229 dans le complexe ICADE EMGP à Aubervilliers M° Front populaire

COOKIE #1



19-20/11 (Cité) & 2-3-4/12/16 (SAE)